

Chapitre 16

Étude énergétique des systèmes mécaniques

16.1 À bâtons rompus

- Calculez le travail de la force exercée par l'opérateur sur l'extrémité d'un ressort de raideur $k = 100 \text{ N.m}^{-1}$, lorsque l'allongement x du ressort passe de 2,0 à 3,0 cm, puis de 3,0 à 2,0 cm.
- Un solide de masse $m = 0,20 \text{ kg}$ oscille sans frottements à l'extrémité d'un ressort horizontal de constante de raideur $k = 10 \text{ N.m}^{-1}$. L'amplitude des oscillations est $x_m = 5,0 \text{ cm}$. Calculez l'énergie mécanique de cet oscillateur, ainsi que la vitesse maximale du solide.
- La chute d'une pomme aurait inspiré à Newton l'idée selon laquelle la force s'appliquant sur le fruit en chute est identique à celle s'appliquant sur la Lune (elle-même en chute libre, comme vous le savez). De quelle force s'agit-il dans les deux cas ? Si la pomme a une masse de $m = 100 \text{ g}$ et tombe de 2,5 m, quelle est sa vitesse à l'arrivée sur le crâne de Newton ?
- Vous devez remplacer le ressort usagé d'une table de flipper ; il convient de bien choisir la constante de raideur k de ce ressort, afin que le jeu soit agréable. Quels paramètres devez-vous prendre en compte au moment du choix ?
- Citez un exemple d'application pratique de la non-conservation de l'énergie mécanique d'un pendule pesant ; même chose pour un pendule élastique.
- Donnez la définition de la puissance mécanique \mathcal{P} , en fonction du travail mécanique $W_{A \rightarrow B}$ d'une force constante \vec{F} , appliquée pendant la durée Δt .
Considérez ensuite le cas d'une durée infinitésimale dt pour en déduire la relation entre \mathcal{P} , \vec{F} et le vecteur vitesse \vec{v} .

Travail d'une force

16.2 N°11 p. 315 : Catapultage d'un avion

16.3 N°12 p. 315 : Chute de rochers

Énergie potentielle élastique

16.4 Étude d'un oscillateur élastique

On dispose d'un ressort à spires non-jointives, de masse négligeable et de constante de raideur $k = 10 \text{ N.m}^{-1}$. On engage ce ressort sur une tige horizontale Ax : l'une de ses extrémités est fixée en A, l'autre est reliée à un cylindre creux (C), de masse $m = 100 \text{ g}$, qui peut coulisser sans frottement le long de la tige.

L'abscisse x du centre d'inertie G de (C) est repérée par rapport à O, position de G à l'équilibre.

On écarte le cylindre de sa position d'équilibre et on

le lâche. Il effectue des oscillations. Un dispositif d'acquisition permet d'obtenir l'abscisse x et la coordonnée v de sa vitesse en fonction du temps. À l'instant $t_0 = 0$ choisi pour origine des dates, $x_0 = -2,0 \text{ cm}$ et $v_0 = 0,28 \text{ m.s}^{-1}$.

- Schématiser le dispositif, à la date t_0 , en dessinant la force exercée par le ressort sur le cylindre.
- Calculer l'énergie mécanique de cet oscillateur à la date t_0 .
- Déterminer la vitesse de G au passage par la position d'équilibre, ainsi que les positions de G pour lesquelles la vitesse s'annule.

16.5 N°15 p. 316 : Lance-pierres

Énergie potentielle de pesanteur

16.6 Montagnes russes

Un train de montagne russe, initialement au repos, descend une pente vertigineuse et effectue, à partir du niveau du sol, une boucle verticale (*looping*) de 9,0 m de hauteur. Au sommet de cette boucle, le train possède une vitesse égale à 42 km/h.

En négligeant les frottements, évaluer la hauteur de départ du train.

16.7 N°25 p. 317 : Snowboard

Énergie mécanique

16.8 ER p. 312 : Système solide-ressort

16.9 N°23 p. 317 : Oscillateur horizontal

Projectile dans le champ de pesanteur

16.10 ER p. 313 : Balle de tennis

16.11 Un *drive* au golf

Un golfeur frappe sa balle, lui communiquant une vitesse initiale $v_0 = 40 \text{ m.s}^{-1}$, dans une direction faisant un angle $\alpha = 40^\circ$ avec l'horizontale. La masse de la balle de golf est de 46 g.

- Décrire, sans démonstration, la forme de la trajectoire du centre d'inertie de la balle en faisant l'hypothèse simplificatrice que l'action de l'air est négligeable.
- Quelle est la propriété de la composante horizontale du vecteur vitesse du centre d'inertie au cours du mouvement ?
- Déterminer l'énergie mécanique de la balle au cours de sa trajectoire.
- En déduire l'altitude du point culminant de la trajectoire. Conclure.

Corrigé 16

Étude énergétique des systèmes mécaniques

16.1 À bâtons rompus

- a. À partir de la longueur $\ell = \ell_0 + x$, pour provoquer un déplacement supplémentaire $d\vec{\ell} = dx \cdot \vec{i}$, l'opérateur doit fournir un travail élémentaire :

$$\delta W = \vec{F}_{\text{op}} \cdot d\vec{\ell} = k \cdot x \cdot \vec{i} \cdot dx \cdot \vec{i} = k \cdot x \cdot dx$$

La travail de la force variable \vec{F}_{op} qui fait passer l'allongement de $x_A = 2,0$ cm à $x_B = 3,0$ cm est donc :

$$W(\vec{F}_{\text{op}}) = \int_{x_A}^{x_B} kx dx = \left[\frac{1}{2} kx^2 \right]_{x_A}^{x_B} = \frac{1}{2} kx_B^2 - \frac{1}{2} kx_A^2$$

$$\Leftrightarrow W(\vec{F}_{\text{op}}) = \frac{1}{2} k(x_B^2 - x_A^2)$$

Application numérique :

$$W = \frac{1}{2} \times 100 \times (0,030^2 - 0,020^2) = 0,025 \text{ J}$$

Lorsque l'allongement passe de 3,0 cm à 2,0 cm, le travail est opposé :

$$W = -0,025 \text{ J}$$

- b. Lorsque l'élongation de l'oscillateur est maximale, sa vitesse et son énergie cinétiques sont nulles ; l'énergie mécanique est tout entière sous forme d'énergie potentielle élastique :

$$E_m = \frac{1}{2} kx_m^2$$

Application numérique :

$$E_m = \frac{1}{2} \times 10 \times (5,0 \times 10^{-2})^2 = 1,2 \times 10^{-2} \text{ J}$$

L'énergie mécanique est constante au cours du mouvement (sans frottements) ; la vitesse maximale est atteinte lorsque l'énergie cinétique est maximale et l'énergie potentielle nulle :

$$E_m = \frac{1}{2} mv_m^2 \Leftrightarrow v_m = \sqrt{\frac{2E_m}{m}}$$

Application numérique :

$$v_m = \sqrt{\frac{2 \times 1,2 \times 10^{-2}}{0,20}} = 0,35 \text{ m.s}^{-1}$$

- c. Autant concernant la Lune que la pomme, la force qui s'applique est l'interaction gravitationnelle avec la Terre — le *poinds* du corps.

En supposant un mouvement de chute libre pour la pomme, son énergie mécanique se conserve ; l'origine des énergies potentielles est choisit comme étant le sommet du crâne de Newton, l'énergie potentielle de la pomme placée 2,5 m au dessus vaut donc :

$$E_{\text{pp}} = mgh = 0,100 \times 9,81 \times 2,5 = 2,5 \text{ J}$$

$$\Rightarrow E_m = 2,5 \text{ J}$$

où l'on s'est placé dans le cas d'une vitesse initiale de chute nulle. À l'impact, cette énergie est totalement convertie en énergie cinétique, de sorte que l'on peut écrire :

$$E_m = \frac{1}{2} mv_m^2 \Leftrightarrow v_m = \sqrt{\frac{2E_m}{m}}$$

Application numérique :

$$v_m = \sqrt{\frac{2 \times 2,5 \times 10^{-2}}{0,100}} = 7,0 \text{ m.s}^{-1}$$

- d. La masse de la boule de flipper, la longueur et l'inclinaison de la table de flipper (pour trouver la hauteur maximale à laquelle doit avoir accès la boule), et surtout l'intensité de la pesanteur g de la planète (de masse M_p et de rayon R_p) sur laquelle doit être utilisé ce flipper :

$$g = \mathcal{G} \frac{M_p}{R_p^2} \text{ avec } \mathcal{G} = 6,67 \times 10^{-11} \text{ N.kg}^{-2}.\text{m}^2$$

- e. Pendule pesant : nécessité de *remonter* une horloge comtoise ;

Pendule élastique : affaiblissement progressif des oscillations des *suspensions* d'une *2CV* (sur les voitures récentes, les suspensions n'oscillent plus, car elles sont réglées au régime critique).

- f. Puissance = énergie divisée par durée :

$$\mathcal{P} = \frac{W_{A \rightarrow B}}{\Delta t}$$

Pour une durée infinitésimale :

$$\mathcal{P} = \frac{\delta W_{A \rightarrow B}}{dt} = \vec{F} \cdot \frac{d\vec{\ell}}{dt} = \vec{F} \cdot \vec{v}$$

Travail d'une force

16.2 N°11 p. 315 : Catapultage d'un avion

La force de catapultage F étant supposée constante, supposée colinéaire et de même sens que le déplacement d , son travail s'exprime simplement par :

$$W = F \cdot d \Leftrightarrow F = \frac{W}{d}$$

Application numérique :

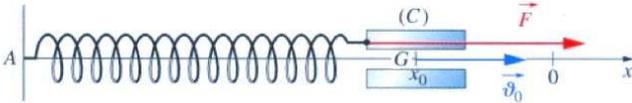
$$F = \frac{3 \times 10^6}{50} = 6 \times 10^4 \text{ N}$$

16.3 N°12 p. 315 : Chute de rochers

Énergie potentielle élastique

16.4 Étude d'un oscillateur élastique

a. À $t_0 = 0$, l'abscisse $x_G = \overline{OG}$ est négative et la vitesse \vec{v} est positive.



b. L'énergie mécanique de l'oscillateur est :

$$E_m = E_c + E_p = \frac{1}{2}mv^2 + \frac{1}{2}kx^2$$

À l'instant du lancement :

$$E_m = \frac{1}{2}mv_0^2 + \frac{1}{2}kx_0^2$$

Application numérique :

$$E_m = \frac{1}{2} \times 0,100 \times 0,28^2 + \frac{1}{2} \times 10 \times 0,020^2 = 5,9 \times 10^{-3} \text{ J}$$

c. Le mouvement ayant lieu sans frottement, l'énergie mécanique se conserve, sa valeur est constante.

Au passage par sa position d'équilibre ($x = 0$), l'énergie potentielle élastique est nulle, et l'énergie cinétique est maximale. Il en est de même pour la vitesse $v = v_{\max}$:

$$E_m = \frac{1}{2}mv_{\max}^2 \Leftrightarrow v_{\max} = \sqrt{\frac{2E_m}{m}}$$

Application numérique :

$$v_{\max} = \sqrt{\frac{2 \times 5,9 \times 10^{-3}}{0,100}} = 0,34 \text{ m.s}^{-1}$$

Lorsque la vitesse s'annule, l'énergie cinétique est nulle, et l'énergie potentielle est maximale. Il en est de même pour l'élongation $|x| = x_{\max}$:

$$E_m = \frac{1}{2}kx_{\max}^2 \Leftrightarrow x_{\max} = \sqrt{\frac{2E_m}{k}}$$

Application numérique :

$$x_{\max} = \sqrt{\frac{2 \times 5,9 \times 10^{-3}}{0,10}} = 3,4 \text{ cm}$$

La vitesse s'annule pour :

$$\begin{cases} x = -3,4 \text{ cm} \\ x = +3,4 \text{ cm} \end{cases}$$

16.5 N°15 p. 316 : Lance-pierres

Énergie potentielle de pesanteur

16.6 Montagnes russes

En négligeant les frottements, l'énergie mécanique se conserve ; sa valeur est identique au sommet y_{\max} et en haut du looping $y_{\text{loop}} = 9,0 \text{ m}$ et $v_{\text{loop}} = 42 \text{ km/h} \simeq 12 \text{ m.s}^{-1}$:

$$mgy_{\max} = \frac{1}{2}mv_{\text{loop}}^2 + mgy_{\text{loop}}$$

$$\Leftrightarrow y_{\max} = \frac{1}{2} \frac{v_{\text{loop}}^2}{g} + y_{\text{loop}}$$

Application numérique : $y_{\max} \simeq 16 \text{ m}$.

16.7 N°25 p. 317 : Snowboard

Énergie mécanique

16.8 ER p. 312 : Système solide-ressort

16.9 N°23 p. 317 : Oscillateur horizontal

Projectile dans le champ de pesanteur

16.10 ER p. 313 : Balle de tennis

16.11 Un *drive* au golf

★ ★
★